



MARELLE

projet de multiple
Sophie Blum



Sophie Blum 2008

Appel à projet - Production de multiples d'artistes

Note d'intention

MARELLE

Le projet est une marelle composée de nuages en guise de cases.

La **marelle** (de *merel*, *mereau*, XIIe s., "palet, jeton, petit caillou"), est un jeu pratiqué par les enfants, le plus souvent dans la cour de récréation. Le parcours dessiné sur le sol va de terre à ciel.

C'est un jeu très ancien, que l'on retrouve sur le forum de Rome. Au Moyen-Âge, ce jeu est très pratiqué et le dessin rappelle celui des églises.

(Source *Wikipédia.org*)

Le nuage est un élément onirique, évoquant l'innocence (l'esprit enfantin y voit des animaux ou autres êtres) et s'accorde au symbole de la marelle, fortement ancré dans nos traditions et rappelant l'enfance, le jeu, l'imagination.

Cette marelle nous projette dans notre état d'enfant, sautillant de nuage en nuage vers le ciel.

Elle est présentée au mur et fait ainsi plus littéralement la liaison de la terre au ciel, tout en restant inutilisable, de l'ordre de la projection. Elle est une fenêtre sur un imaginaire, sorte de totem menant vers les cieux.

Le dispositif est composé de 9 nuages imprimés sur des supports indépendants, qui seront épinglés au mur.

Les photos de nuages sont imprimées sur papier Drop Paper 80 gr, livrées découpées et conditionnées par ensemble constituant la marelle (1 rectangle + 8 carrés).

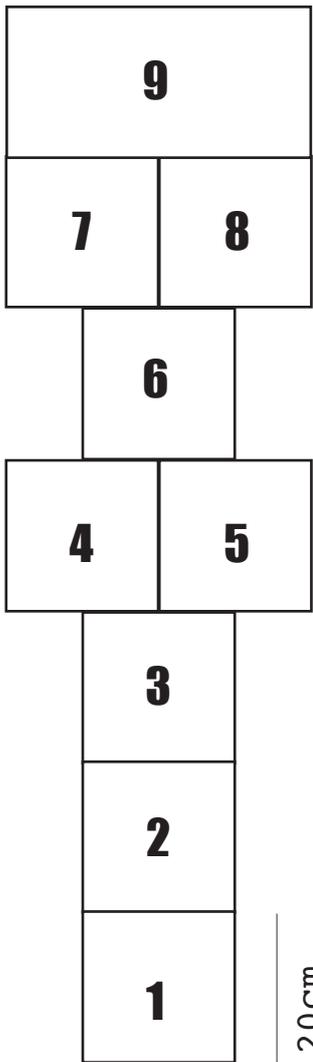
Le multiple est ainsi distribué en "kit" avec une image de la marelle complète.

Pour l'installation, chaque élément est épinglé sur un mur selon la disposition proposée.

Le dispositif révèle par le support et l'accrochage une certaine légèreté et fragilité appuyant un peu plus l'image.

Format fini :

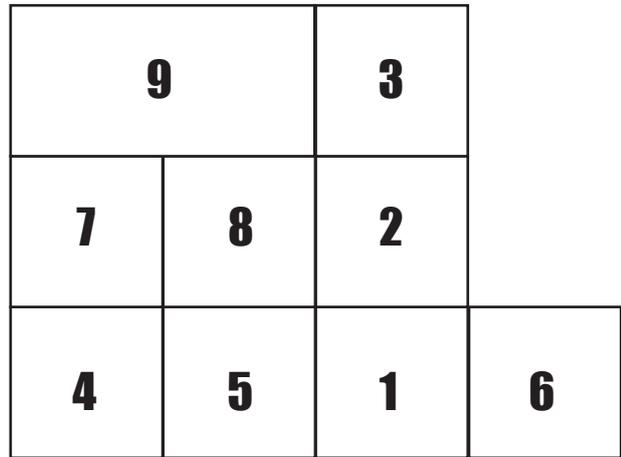
40cm



140cm

8 carrés indépendants + 1 rectangle

80cm



60cm

Imposition pour 4 multiples
sur Drop paper 80gr (l=1,27m)



120cm

200cm